

1. Inleiding:

In deze licentie cursus leggen wij uit wat je te wachten staat als je bij de KNMV junior moto racing gaat deelnemen en in het bijzonder in de Junior E-bike klasse. Zoals de naam al zegt, is deze door de RACE-KIDS opgezette licentie cursus toegespitst voor het racen met elektrische minibikes op circuits. Ook deelnemers, welke aan een andere klasse in de KNMV Junior Moto Racing willen deelnemen, kunnen in overleg hier de licentie cursus volgen.

We hebben dit allemaal erg zorgvuldig uitgezocht. Toch heeft het KNMV Junior Moto Racing Reglement, waar wij deze informatie uit gehaald hebben, het laatste woord. Als hier discussie in ontstaat, zal het reglement altijd de doorslag geven.

Deze reglementen bestaan hoofdzakelijk uit het KNMV Junior Moto Wegracereglement en het KNMV Junior Moto Technisch Reglement van het huidige jaar welke op de website van de KNMV staan, zie onderaan de pagina over de NK Junior Moto Racing <https://knmv.nl/nk-jmr/>

In beide reglementen staan verwijzingen naar andere reglementen waar protesten en medische zaken in zijn geregeld, welke voor alle takken van motorsport gelden. In die gevallen maken deze gedeeltes dan ook deel uit van de Junior Moto Racing Reglementen.

De licentie cursus bestaat uit een praktijk- en een theorie gedeelte.

Het praktijkgedeelte bestaat uit:

- Basis rijvaardigheden
- Sportief gedrag
- Milieu en veiligheid.

In het theoriegedeelte worden deze onderwerpen kort toegelicht.

Het theoriegedeelte bestaat uit:

- Licentie aanvragen
- Reglement kennis
- Verloop van de wedstrijddag

Veel succes met deze cursus maar vooral in deze sport!





2. **Basisvaardigheden motorrijden/ racen:**

Om wedstrijden te kunnen rijden, moet je kunnen motorrijden.

In de licentie cursus wordt dit nagegaan op de motorfiets waarmee geracet wordt, in jouw geval op de Junior E-bike.

Hierbij moet je de basisvaardigheden kennen en kunnen zoals in het RACE-KIDS leerplan op nivo 1 omschreven staat.

Om dit na te gaan, nemen we een leertoets af.

3. **Sport(l)ief gedrag:**

Races en wedstrijden doe je om je te meten met andere sporters.

Vroeger dachten we dat je dan kost wat kost moest bewijzen dat je beter bent dan die anderen. Tegenwoordig denken we eerder dat je vooral jezelf moet bewijzen en dat het vooral LEUK moet zijn. Dat houdt niet in dat we maar wat aan rommelen, omdat je het zelf leuk vindt, doe je natuurlijk extra je best!

Je probeert het, luistert naar begeleiders en doet het steeds stapje voor stapje beter. Samen met je ouders en racemaatjes ervaar je hoe het gaat en wat de resultaten zijn.

Vooral buitenstaanders zijn soms enthousiaster en meer fanatiek dan de deelnemers.

Wij promoten enthousiasme vanuit de sportieve belevenis van de betrokkenen.

Iedereen heeft zijn eigen belevenis om zijn of haar sport te beleven. Zeker wij volwassenen dienen de kinderen daarin te ondersteunen.

Die methode heeft 2 grote voordelen boven de "opgelegde motivatie"

Ten eerste zal deze er voor willen gaan omdat het de EIGEN keuze is.

Ten tweede zal het dan ook langer vol kunnen en willen houden.

Het motto van RACE-KIDS is:

Veiligheid, plezier en opleiden!

Het biedt haar leden een veilig en plezierig samen motorrijden en daar ieder op het eigen niveau levenslang van genieten.

Doordat jullie via de RACE-KIDS aan deze wedstrijd(en) deelnemen, gaan wij ervan uit dat jullie dit motto onderschrijven en ondersteunen.

Ook de KNMV heeft in haar reglement opgenomen dat jij en je team zich tegenover de andere deelnemers, helpers, publiek en de officials als een goed sporter (dus sportief) zult gedragen.

4. **Milieu en veiligheid:**

Milieu:

Een van de minst populaire onderwerpen is het milieu.

Zorg voor het milieu moet ervoor zorgen dat we kunnen blijven rijden.

Wij kunnen het ons niet indenken maar anderen ondervinden hinder van het geluid wat we met de motoren produceren. Door dit binnen afgesproken grenzen te houden, zorgen we ervoor dat we onze sport kunnen blijven uitvoeren. In het technisch reglement staan bij de verschillende klassen de geluidgrenzen aangegeven, behalve bij de e-bike en de Molenaar NSF 100 klassen.

De bepalingen over het geluid gelden voor de motoren, maar ook voor bijvoorbeeld de gebruikte aggregaten en dergelijke.

Men mag geen overmatig lawaai produceren.

Er zijn meer milieuzaken waar we rekening mee moeten houden, net zoals we proberen thuis de zaken wat netjes te houden:

- Het gebruik van een milieumat onder de motor is verplicht;
- Net als thuis ruim je de rommel op in de daarvoor bestemde bakken of neem je deze mee naar huis;
- Men dient met zorg om te gaan met medebewoners in het rennerskwartier;

Veiligheid:

Overall is veiligheid van enig belang, zeker bij onze sport.

Een circuit kent 3 gebieden, namelijk:

- De baan ofwel het parcours. Hier worden de wedstrijden gereden.
- De pits. Dit is het gedeelte waar je de baan op gaat en/ of afkomt voor of na de wedstrijd maar ook als je met pech komt en geholpen moet worden.
- Het rennerskwartier. Dit is het gedeelte waar de deelnemers en hun teamgenoten verblijven tussen de rijssessies door.



Binnen deze gebieden gelden soms afwijkende regels, toegespitst op het gebruik ervan. Ook deze zaken zijn in de reglementen geregeld:

Veiligheid op de baan.

Enkele veiligheidsregels die op de baan gelden:

- Je mag niet zonder goede reden stoppen op de baan. Een goede reden kan zijn valpartij of mechanische pech.
- Om toch de start te kunnen oefenen, is dit doorgaans toegestaan in de uitlooprondte van de training, als de training dus al is afgevlagd. Ook dit moet veilig en beheerst gebeuren dus niet plotsklaps stoppen als er andere rijders achter je rijden.
- Tegen de rijrichting in rijden is **ALTIJD** verboden.
- Andere rijders onnodig hinderen en/ of onsportief gedrag is uiteraard ook verboden.
- Breng jezelf en je machine na een valpartij eerst in veiligheid.
- Voor je mogelijk weer verder gaat, kijk je jouw machine na.
- Kijk bij het de baan weer op gaan of het kan en laat anderen altijd voor.
- Als je tussentijds de pits in gaat, moet je ook uitkijken en **ALTIJD** je hand opsteken om te laten zien dat je uitvoegt.



Veiligheid in de pist.

Enkele veiligheidsregels die in de pist gelden: buiten de baan en het rennerskwartier:

- Er staat aangegeven waar publiek mag komen en waar niet.
- In de pist mag slechts 1 helpers komen die herkenbaar moet zijn.
- In de pits mag je maximaal 15 km/u rijden.

Veiligheid in het rennerskwartier.

Enkele veiligheidsregels die in het rennerskwartier gelden:

- Rijden in het rennerskwartier is verboden.
- Men dient brandblusmiddelen voor vloeistof- of e-bikes te hebben.
- Doorgangen voor o.a. hulpverlening dienen vrij te blijven.

Naast deze veiligheidsregels gelden er ook regels van algemene orde.

Zie hiervoor het Junior Moto Racing reglement.

5. Licentie aanvragen:

Om aan wedstrijden deel te nemen, moet je een licentie hebben.

Hiermee word je ingeschreven voor de wedstrijdklasse waarin je wilt gaan deelnemen maar wordt ook de verzekering geregeld en wordt gecontroleerd of je aan de gestelde leeftijd en andere eisen van de klassen voldoet.

Zoals in paragraaf 2 is vermeld, bestaat een deel van de licentieaanvraag uit een vaardigheidentoets in de vorm van een licentiecursus. In het praktische deel wordt nagegaan of je voldoende rijvaardig bent en in het theoretische deel of je de reglementen voldoende kent.

Hier de manier voor het aanvragen van je licentie en het inschrijven van wedstrijden. Neem contact met ons op als het niet duidelijk is of er andere zaken niet goed gaan.

1. Lidmaatschap KNMV:

Om aan de KNMV Junior Moto racing deel te nemen, moet je lid zijn van de KNMV. Via <https://knmv.nl/> kun je je via de tab "Lid worden" aanmelden.

2. Aanvraag procedure licentie:

Als KNMV lid, kun je een licentie aanvragen.

Ga naar de website <https://knmv.nl/motorsport/sportlicentie-aanvragen/> en volg de stappen om de licentie aan te vragen.

**3. Volgen van de licentiecursus:**

Het volgen van een licentiecursus maakt deel uit van de procedure.

Als je lid bent van de RACE-KIDS, kun je deze licentiecursus daar volgen.

In deze cursus worden zaken uitgelegd en wordt bekeken of je voldoende rijvaardigheid hebt om in wedstrijdverband te kunnen racen.

Het uitleg gedeelte staat in deze beschrijving en je rijvaardigheid wordt door de RACE-KIDS instructeurs via een leertoets getest.

4. Installeer Licentie2Race-app:

Schrijf je in voor de wedstrijd waaraan je deel wilt nemen via de Licence2Race-app (zie <https://knmv.nl/motorsport/licence2race-app/>)

Alle wedstrijden en trainingen waar jouw klasse ingedeeld staat, krijg je zichtbaar in de app en daar dien je vooraf in te schrijven.

De inschrijving voor deelname op zaterdag of zondag sluit op donderdagochtend om 10:00 uur voorafgaande.



Als je ingeschreven hebt, maar je kunt toch niet deelnemen, meld je dan op tijd (minimaal 24 uur voorafgaande aan de betreffende wedstrijd) af bij de KNMV via sport@knmv.nl. Je maakt dan plaats voor een andere deelnemer en krijgt je inschrijfgeld terug.

Via deze app kan 1 deelnemer zich steeds inschrijven voor zijn of haar wedstrijden. Het is wel mogelijk om meerdere deelnemers in te schrijven, maar dan moet je in de instellingen de gekoppelde licentie(s) verwijderen en daarna met het emailadres van een ander account opnieuw de koppeling maken.

Bewerkelijk, maar het is mogelijk.

Andere optie is op een andere telefoon de app installeren van de 2^e rijder.

Controleer jouw gegevens in je KNMV-account, zoals transpondernummer, motormerk en dergelijke. Klopt er iets niet, geef dat dan door zodat op het evenement de correcte informatie beschikbaar is.

6. Reglementen:

Overall waar je komt, maken we afspraken met elkaar.

Tijdens wedstrijden worden deze afspraken in reglementen vastgelegd.

De KNMV organiseert verschillende soorten wedstrijden en heeft mede daarom verschillende reglementen. Voor de Junior Racing zijn het

- Junior Moto Racing Reglement 2026 en het
- Junior Moto Racing Technisch Reglement 2026 belangrijk, maar hier wordt verwezen naar andere reglementen zoals
- Administratief Reglement,
- Medisch reglement,
- Dopingreglementen en anderen.

Al deze reglementen zijn op de website van de KNMV

<https://knmv.nl/motorsport/wedstrijddocumenten/> terug te vinden.

Het is belangrijk dat je weet hoe de zaken vastgelegd zijn.

Omdat het afspraken zijn waarop de sportiviteit en wedstrijden gebaseerd zijn, kunnen er zelfs straffen op gegeven worden. Mede daarom is het belangrijk dat jij/ jullie deze reglementen kennen en ook zo handelen.

Belangrijke zaken uit het reglement:

a. Licentie:

Om aan wedstrijden deel te nemen, moet je een licentie hebben. Hiermee wordt nagegaan of je voldoet aan de eisen voor de wedstrijdklasse waarin je wilt gaan deelnemen maar wordt ook de verzekering geregeld.

b. Beschermende kleding:

Aan de beschermende kleding worden aardig wat eisen gesteld:

- De coureur moet een eendelig leren pak dragen waarbij laarzen en handschoenen een volledige dekking bieden en dus elkaar overlappen.
- Ook moet het een borstbescherming dragen die voldoet aan EN1621-3 en een rugbescherming die voldoet aan EN1621-2 CB (centrale rug) of FB (volledige rug).
- De coureur moet ook een KNMV goedgekeurde integraalhelm dragen. Hiervoor moet een nieuwe helm ter keuring aangeboden worden gekeurd en van een helmsticker voorzien.

Het moet een passende integraalhelm zijn met het Europese goedkeur ECE 22-05 ("P" type) of ECE-06 ("P" type).

Let op! Helmen met de ECE 22-05 goedkeur zijn alleen dit jaar nog toegelaten.

In het KNMV Junior Moto Racing reglement 2026 staan enkele voorbeelden van die keuringstickers in de helm plus enkele niet Europese normen, die ook goedgekeurd worden.

Een lijst met FIM gehomologeerde helmen staat op

Deze keuring is, ernstige valpartijen daargelaten, 4 jaar geldig.

Na een valpartij moet de helm door de TC gekeurd worden.

Is deze ernstig beschadigd, verliest hij zijn beschermende werking en goedkeuring.

Jij bent zelf verantwoordelijk voor deze inspectie. Ook dat je hierna weer een goedgekeurde helm hebt. Als je de gehele competitie rijdt, is een (goedgekeurde) reservehelm aan te bevelen.

c. Motor:

Het mag duidelijk zijn dat er ook aan de motor regels zijn.
Regels om de wedstrijd eerlijk te laten verlopen, maar ook vanwege de veiligheid.
Iedere motor die toegelaten is aan de Junior Moto Racing, is in het technisch reglement hiervan opgenomen, zo ook de E-bike.
De rijder moet, samen met zijn team, ervoor zorgen dat het de goede motor heeft en dat deze in orde is. Dit wordt door officials ter plaatse gecontroleerd.

d. Vlaggen:

Tijdens de NK Junior Races worden de volgende vlaggen en/ of lampen gebruikt:

- Gele vlag of lamp:
Betekent gevaar op of vlak bij de baan.
Je moet zichtbaar vaart minderen door uit de racehouding te komen.
Verboden in te halen totdat de groene vlag/ lamp getoond wordt.
Inhalen onder geel is gevaarlijk voor de gevallen coureurs en voor de hulpverleners en wordt daarom bestraft.
Als er twee gele vlaggen gezwaaid worden of er branden meerdere lampen op 1 post, is de baan mogelijk geblokkeerd.
- Rode vlag of lamp:
Betekent dat de training of wedstrijd voortijdig is onderbroken.
Dit kan op 2 manieren aangegeven worden:
Langs de baan:
Je moet dan snelheid minderen en in een rustig tempo doorrijden tot de pitstraat of een andere door een official aangegeven plaats.
Op de baan of einde pitstraat:
Je moet dan daar stoppen. Doorrijden is niet toegestaan.
- Zwarte vlag met aangegeven rijnummer:
Betekent dat er iets mis is met jou of je motor wat niet kan wachten tot na de wedstrijd.
Je moet de eerstkomende doorkomst in de pits stoppen om te horen wat er mis is.
Daar krijg je ook te horen dat je, na inspectie en eventueel reparatie, weer door mag.
- Zwarte vlag met oranje cirkel met aangegeven rijnummer:
Betekent ook hier dat er iets mis is met jouw motor maar dat dit gevaar op levert als je door gaat.
Je moet dus op de eerste de beste VEILIGE plaats stoppen.
Doorrijden mag alleen als een official daar toestemming voor geeft.
- Blauwe vlag:
Betekent dat je ingehaald gaat worden door snellere rijders.
Je mag deze rijders niet hinderen.
Tijdens de training blijf je jouw lijn rijden maar geef je gelegenheid tot inhalen.
Tijdens de wedstrijd moet je ruimte maken om de snellere rijder(s) te laten passeren. Maak geen plotselinge bewegingen om ruimte te maken welke de snelle rijders niet verwachten.
- Blauwe vlag in combinatie met de zwart/ wit geblokte vlag:
Betekent dat je wordt ingehaald door de koploper die wordt afgevlagd.
De achterblijver moet dan nog een ronde, terwijl de koploper aan de uitloopronde kan beginnen.

Verder zijn er vlaggen waar je niet meteen actie op hoeft te nemen, zogenaamde informatieve vlaggen:

- Oranje of nationale vlag:
Wordt gebruikt als startvlag.
Voor de start kunnen ook startlichten gebruikt worden.
- Groene vlag:
Wordt in verschillende situaties gebruikt om aan te geven dat alles vrij is:
 1. Einde van de pits:
De pits is open.
 2. Gebruik tijdens de eerste ronde van de training, verkenningsronde en opwarmronde op alle baanposten:
Baan is veilig.
 3. Gebruik door de starter:
De start van de opwarmronde.
 3. Op de baanposten:
Einde ongevalssituatie (gele vlag), het circuit is weer veilig.
Je mag weer op race tempo rijden en weer inhalen.
Tijdens de eerste ronde van elke training, de verkenningsronde en de opwarmronde, wordt deze vlag ook op de baanposten getoond.
- Geel/ rood gestreepte vlag:
Wordt getoond als de grip op het hierna volgende baanvak verslechtert.
Dit kan komen door regen, olie, grind of andere zaken.
Hou rekening met deze veranderende omstandigheden.
Om deze reden wordt er op de volgende post ook geen groene vlag (sein veilig) getoond.
- Zwart/ wit geblokte vlag:
Wordt getoond aan het einde van de training of wedstrijd.
Rij hierna in een rustig tempo door naar de uitgang van het circuit.

e. Start procedure:

De startprocedure kan grofweg in 4 stukken opgedeeld worden, te weten de vooropstelling, de verkenningsronde en de opwarmronde, gevolgd door de start zelf. Verder zijn er nog wat andere zaken over de start te zeggen:

- Vooropstelling:
 - Je bent 3 minuten voor aanvang (*Wees op tijd*) bij het einde van de pitstraat waar de vooropstelling is, aanwezig. Daar word je volgens de startopstelling neergezet.
Kom je te laat, moet je achteraan starten of mogelijk zelfs helemaal niet.
 - In de pitstraat mag je geholpen en begeleid worden door 2 helpers of begeleiders. Op de baan mogen alleen deelnemers van die klasse en officials komen. Heb je problemen waarbij je geholpen moet worden, zul je dus de pits in moeten, ook tijdens de startprocedure.
- Verkenningsronde:
 - Als het tijd is, wordt gestart voor de verkenningsronde. Let er op dat een marge in de tijd zit. Dit kan door omstandigheden uit lopen maar mogelijk zelfs ook eerder zijn dan aangegeven. Daarvandaan rij je naar de startgrid, waar wordt aangegeven hoeveel opwarmronden er gereden wordt. Als er niets wordt aangegeven, wordt er 1 opwarmronde gereden.

- De opwarmronde:
 - De opwarmronde(s) wordt gestart met de groene vlag. Te laat aangekomen rijders staan in de pitstraat te wachten en sluiten aan als de groep voorbij komt. Na het aangegeven aantal opwarmronden wordt men opnieuw volgens de startopstelling op de startgrid opgesteld. Houdt echter tijdens de opstel- en opwarmronden zo veel als mogelijk je positie.
 - Heb je een (technisch) probleem, ga je de pits in of blijf je achter de laatste startrij. Heb je een probleem tijdens de start zelf, geef je dit aan door je hand op te steken. De starter kan dan besluiten om de start te vertragen of te onderbreken, maar dit hoeft niet.
- De start:
 - Op de startgrid loopt een official met een rode vlag. Als alles in orde is, loopt hij/ zij de startgrid af en zet de rode lamp(en) aan. 2 tot 5 seconden hierna gaat de lamp(en) uit en start de race.
 - Het is ook mogelijk dat het startsignaal met de rode vlag gegeven wordt. Dit gebeurt dan door het opzwaaien van de rode vlag.
- Te laat bij de start:
 - Deelnemers die vanuit de pitstraat starten, kunnen aansluiten als het startveld daar gepasseerd is. Zodra de leider van de race start en finish de eerste keer gepasseerd is, mogen er geen deelnemers meer aan de wedstrijd deelnemen.
- Jumpstart:
 - Op het startveld wordt aangegeven op welke plaats je moet staan. Veelal staan die plaatsen aangegeven met rechte of gebogen strepen. Je moet vanaf de aangegeven plek starten en je mag vóór het startsignaal (met lamp of vlag) niet voorbij de startstreep bewegen, een zogenaamde jumpstart.
 - In geval van een jumpstart kan de wedstrijdleider je, afhankelijk van het voordeel wat je hiermee behaalt, je een 5 of 10 seconden straftijd geven. Als je, door zenuwen of andere oorzaak (te vroeg je achterrem of koppeling los laten) een jumpstart maakt, kun je ervoor kiezen om je voordeel (je bent bijvoorbeeld eerder weg dan 1 of 2 rijders) dit voordeel terug geven. De wedstrijdleider KAN dan (hoeft niet) besluiten jou geen straf te geven.
- Herstart:
 - Een wedstrijd kan om verschillende redenen opnieuw gestart worden. Zoals gezegd kan de start onderbroken worden. Ook een wedstrijd kan om verschillende redenen onderbroken worden. In die gevallen wordt aangegeven op welke manier de start opnieuw gehouden wordt en of er dan opwarmronden gehouden worden.
 - Een voortijdig afgebroken wedstrijd of training wordt beëindigd door de rode vlag of rode lamp(en). Afhankelijk van de omstandigheden worden de rijders de pits in geleid of worden ze ergens op het circuit tegen gehouden. Let in alle gevallen goed op en volg de aanwijzingen van officials op.



f. Valpartij:

Ook op het circuit, zeker als je op je hardst probeert te rijden, zit een ongeluk in een klein hoekje.

- Zorg voor je eigen veiligheid en die van de andere coureurs. Om ervoor te zorgen dat jij niet aangereden wordt door de opkomende coureurs, probeer je zo snel mogelijk op een veilig gedeelte van het circuit te komen. De baanofficials zullen je hierbij helpen maar wacht hier niet op.
- Ook jouw machine vormt een gevaar voor de opkomende rijders. Bovendien wil je er misschien straks weer verder mee en als er rijders overheen gaan, kan dat een probleem worden.
- Ga pas verder als je zeker weet dat jij daar toe in staat is en dat je motor in orde is. Kijk de remmen na, of alle andere hendels en bedieningen het nog goed doen en alles nog soepel gaat. Mogelijk dat een official dat ter plaatse doet.
- Als je gevallen bent, moet je na afloop van die training of wedstrijd naar de wedstrijddarts om je na te laten kijken. Hij kan je een startverbod opleggen.
- Ook je motor moet door de technische commissie gekeurd worden. Jij moet zelf naar hen toe om dit na te laten kijken.

g. Einde wedstrijd:

- De wedstrijd of training wordt normaal beëindigd met de zwart/ wit geblokte vlag en/ of dito lamp. Hierna rij je in gematigd tempo door naar de aangegeven plek waar het circuit verlaten wordt. In de uitlooprondte mag de winnaar geen andere deelnemers inhalen om te voorkomen dat nog niet afgevlagde deelnemers worden tegengehouden.
- Na het einde van de wedstrijd ben je verplicht je motor ter nakering aan te bieden. De officials geven aan hoelang de motoren in het parc fermé voor nacontrole of mogelijk protest beschikbaar moeten blijven. Per voor controle aangewezen motor mogen maximaal 2 monteurs voor de te verrichten werkzaamheden bij de nacontrole aanwezig zijn die alleen onder toezicht de werkzaamheden mogen uitvoeren. Meer over de nakering in hoofdstuk 6 van deze cursus, het wedstrijd programma.

6. Wedstrijd programma:

Een wedstrijddag bestaat uit 2 trainingen en 2 wedstrijden en telt mee voor de Junior Moto Racing competitie. **De E-bike en de Puchshop klasse gaan voor de dagprijzen.** Enkele dagen voor de wedstrijd wordt het dagschema bekend gemaakt zodat je weet hoe laat je moet inschrijven, je moet rijden, enzovoort.

Tijdens de trainingen worden jouw rondetijden elektronisch gemeten en hiermee kwalificeer je je voor de wedstrijd. De rondetijden worden mogelijk handmatig geklokt en aan de groepsleider doorgegeven.

Je moet voldoende ronden afgelegd hebben tijdens beide trainingen om je te kwalificeren voor de wedstrijden. Dit ter beoordeling van de wedstrijdleider. Heb je, vanwege problemen niet of onvoldoende kunnen trainen, ga je in overleg met de wedstrijdleider en die bepaalt of je mee mag doen aan de wedstrijd en welke startpositie hier eventueel bij hoort.

Om de trainingstijden te kunnen opnemen, hebben de motoren een zogenaamde transponder. Dit is een AMB transponder type TR2 of X2. Deze moet zoals in het reglement staat beschreven op de motor aangebracht zijn en moet voldoende zijn opgeladen en goed functioneren. De tijdwaarneming moet het identificatienummer van jouw transponder ook ingevoerd hebben.

De tijdwaarneming controleert of iedere transponder bij hen door komt en of de tijdwaarneming hier goed mee functioneert. Zo niet, wordt actie ondernomen. Om deze reden moet jouw motor op de voorgeschreven manier van startnummers hebben. Voordeel is dat jouw fans en ander publiek je ook beter herkent.

Aankomst:

Wees op tijd zodat jij en je team zich rustig op alles kan voorbereiden.

- Briefing:
's Ochtends is er een briefing waar jij en je ouder bij aanwezig moeten zijn. In het tijdschema staat aangegeven waar en wanneer dit is.
Mogelijk worden de zaken in de briefing ook toegestuurd, bijvoorbeeld in het Aanvullende Reglement, wat voor de betreffende wedstrijd is opgemaakt.
- Tijdschema:
Enkele dagen voor de wedstrijd wordt er een dagschema bekendgemaakt. Mogelijk kan dit schema door omstandigheden veranderen. Uiteraard wordt dit dan zo spoedig mogelijk bekend gemaakt.
Hierop staat wanneer de klasse waarin jij rijdt, start.
Daaruit kun je ook je rustmomenten halen.

Veiligheidskeuring:

- Veiligheidskeuring:
Voor aanvang worden de motor en de kleding inclusief helm(en) gekeurd. De aandacht gaat hierbij vooral naar de veiligheid. In de nacontrole worden andere zaken van het technisch reglement bekeken.

Trainingen:

- Trainingen:
Er zijn 2 trainingen voor elke klasse.
Die trainingen zijn er om de starttijden te bepalen: Degene die de snelste tijd in de training neerzet, mag vooraan starten.
Afhankelijk van de breedte van de baan, staan er een aantal rijders naast elkaar voordat er een nieuwe rij achter gezet wordt.



Gebruik de trainingen echter ook om de baan te verkennen, de motor te testen en optimaal te maken, zeker als je er voor de eerste keer (op dat circuit) rijdt. De trainingen zijn zelfs verplicht.

Mocht tijdens de training blijken dat jouw transponder niet goed reageert op de tijdwaarneming, kun je hierover benaderd worden. Het is uiteraard belangrijk dat je zorgt dat jouw transponder goed werkt, goed gemonteerd is en goed is opgeladen.

Wedstrijden:

- **Wedstrijden:**
Dan gebeurt waar het misschien allemaal om begonnen is: de wedstrijden! Normaal worden er 2 op zichzelf staande wedstrijden gehouden waarbij elk apart de uitslag wordt opgemaakt. Voor de daguitslag worden deze 2 resultaten bij elkaar opgeteld en bekeken wat de daguitslag is.

Nakeuring:

- **Opvang in Parc fermé:**
Na afloop van de wedstrijd word je een parc fermé ofwel een gesloten park geleid. Hierin krijg je te horen of jouw motor een na inspectie krijgt. In deze na inspectie worden een of meerdere punten van het technisch reglement gecontroleerd. Ook worden alle motoren een tijd vastgehouden om andere deelnemers in staat te stellen een protest aan te tekenen. In dat geval wordt die betreffende motor op dat punt gecontroleerd. Het is belangrijk dat je altijd, ook als je met pech uitvalt, de motor in het parc fermé zet omdat je anders gediskwalificeerd kunt worden.
- **De nakeduring zelf:**
Zoals gezegd kan jouw motor na afloop van de wedstrijd door de TC gecontroleerd worden op geluid, gewicht en/ of andere zaken uit het technisch reglement. Je bent verplicht om hieraan mee te werken en om zelf of jouw monteur het aangegeven werk te (laten) verrichten.

Protesten:

- **Protesten:**
Elke deelnemer kan tegen een andere deelnemer in zijn klasse een protest aantekenen, maar ook tegen beslissingen van officials en uitslagen, zie artikel 11 van het Reglement administratief verzuim en rechtspleging. Er is geen protest mogelijk tegen beslissingen die tijdens het verloop van de training of de wedstrijd, om reden van veiligheid, milieu of een goed wedstrijdverloop, genomen zijn. Dit omdat deze beslissingen doorgaans onomkeerbaar zijn.

In artikel 8.16 van het Junior moto racing reglement 2026 staat dat protest tegen de uitslag ingediend kan worden.

In artikel 8.17 van het Junior Moto Racing Reglement 2026 staat dat de motoren tot 15 minuten na de publicatie van de voorlopige uitslag in het Parc Fermé blijven. Ook staat daar wat het minimum protestgeld is.

De protesterende deelnemer moet aangeven waartegen deze protesteert met betaling van de aangegeven borg. De technische commissie en de jury bepalen hoe de nacontrole hierop plaatsvindt. De deelnemer waartegen geprotesteerd wordt, moet aan



deze controle medewerking verlenen en mogelijk zelfs zijn motor zelf of door zijn monteur laten demonteren.

Als het protest wordt afgewezen, krijgt de benadeelde een deel van de betaalde borg.

Prijsuitreiking:

- Prijsuitreiking:
Er vindt een prijsuitreiking plaats na het einde van de wedstrijddag op het podium met prijzen voor de eerste drie van die dag.