

Tijdschema en circuit lay-out

Het tijdschema en parcours vind je op de info pagina via www.race-kids.nl/agenda

Respect/fairplay

Heb respect voor iedereen en je omgeving. Ook de minder snelle deelnemers verdienen respect. Inhalen ! Wacht een bocht of ronde als je twijfelt. Die ene seconde meer of minder maakt namelijk niet het verschil op 120 minuten!

Algemene zaken

In de paddock is per groep de motoropstelling gemaakt. In elk gangpad één groep! Daar kan je motor plaatsen. De gangpaden zijn te krap oor gereedschap of sleutelbok, Plaats die tegen de wand achter de RACE-KIDS sleutel kar. Daar kan je sleutelen als je pech ervaart en niet verder kunt rijden zonder reparatie.

Veiligheid in de paddock

Eén begeleider per rijder mag in de paddock. Als je een BaCo functie of andere official functie hebt, mag je ook in de paddock of op het circuit. Alle andere mensen blijven achter de hekken. Ook is er goed overzicht vanuit de warme horeca ruimte boven. Als BaCo of als official draag je een gekleurd hesje ivm herkenbaarheid.

BaCo/vlagers

Zoals aangegeven op de plattegrond zijn er 7 vlag (BaCo) posten. Per rijssessie bezetten de ouders van de rijders uit dei groep ook de BaCo posten. Veiligheid maken we samen. RACE-KIDS zal de bezetting aangeven (per ouder/per groep).

Alleen een BaCo helpt de rijder. Ouders rennen niet zelf de baan op om te helpen (tenzij je zelf de BaCo bent in het rijvlak waarin je eigen kind valt).

EHBO

Er zijn meerdere personen met EHBO aanwezig. Uiteraard ook nog boven in de horeca, vanuit Van der Ende zelf.

Team samenstelling en naam

Het RACE-KIDS begeleidingsteam verzorgt de teamsamenstelling. De teamnaam is als voorpret bedoeld en alvast ter kennismaking vooraf. Laat de rijders met elkaar die naam bedenken. De namen worden op de beeldschermen weergegeven. Wij stellen de teamcaptain aan. Die vertegenwoordigt het team naar de organisatie.

Start wedstrijd volgens het Le Mans principe

Groep 1 start met de estafette race, met een Le Mans start. De startpositie wordt gebaseerd op een loting. Bij de Le Mans start, staan alle motoren van de groep 1 rijders naast elkaar opgesteld tegen de boarding (met gangpad 1- waar de lopers later met de transponder doorheen lopen).

Op aangeven van de wedstrijdleiding:

- nemen de coureurs plaats aan de overzijde van de rijbaan
- plaatsen zij één voet-zool tegen de boarding
- worden de motoren gestart (doet de begeleider)

Bij het startsignaal (het vallen van de zwart/wit geblokt vlag)

- rennen de rijders naar hun motor
- doen het noodstopkoord om hun pols
- stappen op de motor en racen veilig weg

(Door-) Start 2e t/m 12e sessie

Na de 1^e sessie met de Le Mans start, zullen alle volgende sessies starten vanuit de pitsstraat. Alle rijders stellen zich op zoals aangegeven op de tekening 'inrichting paddock'.

LET OP: De rijders stellen zich op met hun rug naar de aansnellende transponder lopers toe. Wordt getoond bij de briefing. De loper benadert dus vanaf de achterkant de opgestelde coureur en doet ook vanaf de achterkant de transponderarmband om. Zo voorkomen we dat de lopers voor de motoren langs moeten lopen!

Hervatting race na rode vlag

De herstart na een rode vlag situatie verloopt anders dan de Le Mans start. Bij de herstart worden alle groepsrijders achter elkaar in een rij gezet en kunnen vervolgens zo de race hervatten. De organisatie bepaalt de volgorde van de rijders.

Rijder- en transponder wissel

De rijders zijn ingedeeld in 3 groepen. Elke groep racet 4 sessies en maken zo samen de 120 minuten estafette racetijd vol! Elke sessie wordt met finish vlag en gele zwaailampen aangegeven. Alle rijders komen dan de pitsstraat in en zetten hun motor uit. Maak de ruimte in de paddock/gangpad vrij zodat de transponder lopers erbij kunnen om de armband af te nemen en over te dragen. De loper neemt de armband af en loopt via gangpad 1 naar de opstelling van het volgende teamlid. Bij die rijder de transponder band degelijk om de onderarm bevestigen (armband is voorzien van klittenband).

De binnen gekomen rijder plaats de pocketbike terug in zijn groeps-gangpad.

Wisselen van coureur/motor vanuit de pitsstraat

Een coureur die de baan verlaat zet de motor uit bij de ingang van de pitsstraat. De nieuwe coureur kan bij het opstellen van de motor in de pitstraat de motor (laten) starten nadat de transponder is bevestigd. Niet eerder al motor starten ivm veiligheid en beperking van de rookontwikkeling. In de pitstraat wordt NIET met draaiende motor gereden of geparkeerd.

Uitval pocketbike of rijder

Bij pech (uitval motor of val van de rijder) zo snel mogelijk de baan weer vrij maken. Plaats motor en rijder (als die zelf kan bewegen) aan de kant van de baan waar geen andere rijders komen (of terecht komen als ze vallen).

De rijder moet zelf kunnen opstaan. Lukt dat niet, en daarmee ontstaat een serieuze kans op een botsing (aanrijding) met andere coureurs, dan stopt de Race.

Oproep aan alle rijders: we zijn geen voetballers, dus probeer jezelf direct en zo snel mogelijk naar de 'veilige zijkant' te verplaatsen. De motor kan je door een BaCo veilig laten stellen, mocht jou dat zelf niet lukken. Eerst jijzelf, dan de motor.

Reserve motor: als een motor uitvalt en niet meer verder kan rijden, mag je als team de motor van een ander teamlid gebruiken. Een transponder mag uitsluitend in de pitsstraat gewisseld worden (dus nooit tijdens een sessie op het circuit zelf)!

Compensatie ronden

Bij het uitvallen van een rijder voor een of meerdere sessies worden er een aantal ronden bij de uitslag van dat team opgeteld. Het aantal ronden bepaalt de official.

Waarschuwingssignalen/vlaggen

- Start wordt gedaan met finishvlag. De startprocedure tijdens de briefing!
- Gele lampen: Ergens op de baan is er een gevaarlijke situatie. Tijdens de gele lampen mogen rijders elkaar niet inhalen, een uitvaller voorbij rijden wel.
- Gele vlag: Een gevaarlijke situatie binnen een aantal bochten. Snelheid aanpassen en NIET je voorganger inhalen.
- Rode vlag: alle rijders komen terug de pits in en wachten op nadere instructies
- Zwart/wit geblokt. Einde sessie van groep (rijderswissel) of finish estafette.

Spelregels

TC = Team Captain:

- Zorgt dat alle rijders en begeleiders de spelregels kennen en volgen
- Zorgt dat de transponder binnen het team wordt overgedragen en aan het einde weer bij de race-organisatie wordt ingeleverd.

Baco:

- Gele vlag zwaaien, als een (uit-)gevallen rijder de race niet kan hervatten binnen 30 seconden. Rode vlag als er gevaar dreigt voor andere rijders
- De motor uitzetten als rijder niet verder rijdt
- Bij calamiteit/pech: rijder en motor achter de boarding plaatsen.

Ouder:

- Technische problemen worden NIET verholpen op het circuit! Ga voor het sleutelen naar de achterwand, de sleutel en service locatie voor pechgevallen!
- Een motor die uitvalt tijdens het racen wordt door de BaCo terug gebracht.
- Loop dus niet zelf het circuit op
- Rijder en begeleider (ouder) mogen uitsluitend onder toezicht en op aanwijzing ("groen licht") van een official op de baan lopen
- Als een motor uitvalt en niet meer verder kan rijden, mag je als team een andere (team-) motor inzetten.